GET NEXT LINE

static char temp[ ??? ] ;

static char buffer [ 256 ] ;

char \*line ;

\*get\_next\_line(int fd) ;

read(fd, buffer, 256) ;

GNL je voulais le faire lire un certain nb d'octets. Regarder s'il y a un retour à la ligne dans la chaine lue.

Si read est égal à la taille du buffer (256)

{

* Si j’ai un retour à la ligne dans mon buffer
  + Si oui (SPLIT, JOIN)
* Je split le buffer en 2 jusqu'au retour à la ligne et le reste.
* Je join la première partie avec temp puis je strndup temp dans line.
* Je réinitialise mon temp à 0.
* Je join la seconde partie de mon buffer dans temp.
* Je return line
  + Si non (JOIN)
* Je join le buffer obtenu avec temp.
* Rappel de fonction GNL.

}

Si read n’est pas égal à la taille du buffer (256) et qu’il est différent de 0

* + Je split le buffer en 2 jusqu'au retour à la ligne et le reste.
  + Je join la première partie de buffer avec temp puis je strndup temp dans line.
  + Je réinitialise mon temp à 0.
  + Je return line

Si buffer n’est pas vide

* Si buffer à un retour à la ligne
  + Je split buffer en 2 au premier retour à la ligne
  + Je join la première partie de buffer avec temp puis je strndup temp dans line.
  + Je réinitialise mon temp à 0.
  + Je return line

Je return null